

L'Area Adolescenza del Centro SIPRe di Parma vi invita all'evento:

L'approccio della Video Game Therapy ®

GIORNATA DI FORMAZIONE

Formatore:

Francesco Bocci

psicologo, psicoterapeuta e
ideatore dell'approccio della
Video Game Therapy ®



Mattina

Aspetti teorici dell'approccio di Video Game Therapy - Francesco Bocci

Pomeriggio

Laboratorio di Video Game Therapy
(Riservata ai soci del Centro SIPRe di Parma)

21 Marzo 2026

9.00 - 17.00

Presso la Sede dell'Istituto SIPRe Parma
Strada della Repubblica n. 61 Parma

L'EVENTO PREVEDE
UN NUMERO MAX DI
35 PARTECIPANTI.
È NECESSARIA
L'ISCRIZIONE.

Per informazioni sui costi ed iscrizioni scrivere via
mail all'indirizzo: areadolescenzasipreparma@gmail.com

La clinica contemporanea pone sfide sempre più complesse nel lavoro con gli adolescenti. La conoscenza di più tecniche e approcci al mondo dell'adolescente arricchiscono la nostra cassetta degli attrezzi, accrescendo gli strumenti utili a raggiungere i giovani ed il loro mondo.

L'approccio di Video Game Therapy incoraggia la persona a praticare la disinibizione, ad essere più aperta ai feedback critici e ad essere più emotivamente libera ed espressiva. Tale training enfatizza abilità che sfruttano il sistema dei neuroni specchio e le tendenze naturali a micro-imitare le situazioni direttamente vissute ed affrontate nella sessione videoludica, al fine di migliorare l'espressione regolata e funzionante delle emozioni e la connessione sociale (social connectedness).

La VGT rappresenta un'ottima dimensione "metafisica", ove cimentarsi, all'interno di un flusso immersivo determinato dall'esperienza del Flow, in nuova esperienza di sicurezza sociale e personale e per modellare stili espressivi più efficaci, soprattutto anche

grazie alle abilità che le stesse persone utilizzano in maniera diretta, esperienziale ed autentica attraverso il gioco. A differenza dell'insegnamento direttivo, nell'apprendimento esperienziale, come quello che si attua nei training VGT, le persone fanno un'esperienza concreta, si impegnano in un'osservazione riflessiva, la

collegano alla concettualizzazione in modo da renderla pertinente ed applicabile alla propria vita reale,

sperimentano direttamente ciò che hanno imparato. Si tratta quindi di un processo continuo di scoperta ed esplorazione che prende vita all'interno della fase di gioco, attraverso l'accesso ad uno stato di flow. La rielaborazione, la trasformazione ed il cambiamento personale non partono da concetti trasmessi da altri ma nascono attraverso la valutazione dell'esperienza personale vissuta nel gioco, che fornisce il materiale di apprendimento più importante e prezioso per l'individuo, un materiale denso di esperienze cognitive emotive e sensoriali.

LA VIDEO GAME THERAPY

PROGRAMMA

Ore 9,00	Registrazione partecipanti
Ore 9,15	Apertura Lavori
Ore 9,30	Aspetti teorici dell'approccio di Video Game Therapy - Francesco Bocci
Ore 13,00	Pausa pranzo
Ore 14,30	Laboratorio esperienziale di Video Game Therapy (Riservata ai soci del Centro SIPRe di Parma)
Ore 17,00	Chiusura Lavori e saluti

MODALITÀ ISCRIZIONE

È necessario iscriversi anticipatamente online attraverso la pagina dell'evento su www.sipreonline.it.
Per informazioni contattare: areadolescenzasipreparma@gmail.com

QUOTE DI ISCRIZIONE

	Fino al 28 febbraio 2026	Dal 1 marzo 2026
Esterni	30,00 €	35,00 €
Soci ed aggregati SIPRe	20,00 €	25,00 €
Studenti universitari e specializzandi	15,00 €	20,00 €